1. Sequence New Schedule
   1. 6 - 16 : dimulai dari sistem mengambil data yang diinputkan oleh user/pengguna,
   2. Datanya yaitu waktu schedule, nomor-nomor penerima, isi pesan, bila ingin pesannya dikirm lebih dari sekali, user menginputkan frequency, lalu berapa kali pesan itu akan dikirim (remaining),
   3. 22 : lalu user klik save sebagai trigger untuk memasukkan data ke database.
   4. 25 : proses pertama yang dilakukan oleh sistem adalah dengan menge-set tipe dari message, apakah pesan tersebut bertipe typical atau normal message.
   5. 26 - 27 : selanjutnya, setelah pesan tersebut di set, tipe dari pesan tersebut diambil.
   6. Setelahnya terjadi proses untuk memasukkan data schedule ke database, dimulai dari :
   7. 28 : memasukkan data schedule ke dalam table message.
   8. 29 : memasukkan data schedule ke dalam table type, ini disesuaikan dengan tipe dari pesan, bila tipenya adalah typical, maka akan dimasukkan ke dalam table typical message sedangkan bila normal, akan dimasukkan ke dalam table normal message.
   9. 30 : memasukkan data schedule ke dalam table time, dengan parameter yaitu timesent, yang merupakan waktu pengiriman schedule yang diubah ke dalam bentuk timemillis.
   10. 31 : memasukkan data ke dalam table recipients.
   11. Setelahnya bila user memilih frequency != once, maka terjadi proses pengulangan jadwal.
   12. 40 : repetition di sini adalah proses pengulangan jadwal yang merupakan method buatan kami.
   13. 41 : bila user memilih frequency once pada jadwalnya, maka hanya terjadi sekali proses penitipan waktu ke dalam class bawaan yaitu alarm manager.
2. Sequence Interrupt
   1. Pada tahap inilah dimana terjadinya penitipan waktu ke dalam class bawaan yaitu alarm manager, di class ini aplikasi hanya menitipkan waktu sebagai trigger untuk memulai aktivitas baru, sedangkan proses dimana terjadinya penyamaan waktu antara waktu yang kami titipkan dengan waktu sistem adalah tugas dari class alarm manager.
3. Sequence Queue and Send Message
   1. Di sinilah terjadi proses antrian untuk pengiriman pesan, secara singkatnya, pesan dengan waktu yang sama diurutkan dahulu sebelum mendapat bagian untuk diproses.
   2. 10 : terjadi proses mendapatkan messageId dengan waktu pengiriman tertentu. Kembalian dari method ini adalah array list messageId.
   3. Lalu array tersebut di looping, selama proses looping terjadi proses :
   4. 13 : adalah pengambilan nilai dari array dengan index awal yaitu index 0.
   5. 15 : setelah mendapatkan messageId dari array tersebut, terjadilah proses pengambilan isi dari pesan sesuai dengan messageId tertentu.
   6. 17 : setelah mendapat pesan, dilanjutkan dengan mendapatkan recipients dengan messageId tertentu.
   7. Terjadilah proses looping yang merupakan looping sesuai dengan recipients (karena kembalian dari recipients pada proses 17 adalah record2 database).
   8. 20 : terjadilah proses pengiriman pesan.
   9. 21 – 22 : adalah proses penghapusan nilai array yang paling awal, yaitu index 0.
4. Sequence Notification
   1. Disinilah terjadi proses notifikasi apakah pesan terkirim atau gagal.
   2. 9 : pada saat pesan dikirim, terjadi proses if, disini kami memakai class SmsManager, yang merupakan bawaan device, class inilah yang memantau apakah pesan gagal atau berhasil.
5. Sequence Menghapus Schedule
   1. Pertama user memilih list schedule yang akan dihapus.
   2. 7 : pengambilan messageId dari schedule yang akan dihapus.
   3. 10 : proses menghapus recipient dari table recipient dengan messageId tertentu.
   4. 11 : proses untuk mendapatkan tipe message dengan kembalian nilai yaitu nama table, bila tipe dari message adalah typical, maka kembaliannya adalah nama table “typical\_message”, sedangkan bila tipe message adalah normal, maka kembaliannya adalah nama table “normal\_message”.
   5. 13 : proses menghapus isi pesan dari table typical atau normal sesuai dengan tipenya.
   6. 14 : proses mendapatkan permission atau service yang disediakan oleh class alarm manager.
   7. 17 - 20 : proses mendapatkan waktu dengan messageId tertentu, yang nantinya akan dilakukan proses penghapusan atau pembatalan waktu ke class alarm manager.
   8. 21 : proses untuk menghapus waktu dari table delivery\_time dengan messageId tertentu.
   9. 22 : proses untuk menghapus pesan dari table message dengan messageId tertentu.
6. Sequence Menampilkan Kategori Pesan
7. Sequence Resend Schedule
   1. Pertama user memilih schedule yang akan diresend.
   2. 8 : pengambilan messageId dari schedule yang akan diresend.
   3. 10 : mendapatkan recipients dari table recipient dengan messageId tertentu yang nantinya dijadikan sebagai looping pengiriman sms.
   4. 12 : proses mendapatkan pesan dari table message dengan messageId tertentu.
   5. 15 : proses pengiriman sms.
8. Sequence Edit All
   1. Pertama user memilih schedule yang akan diedit.
   2. 7 – 16 : proses mendapatkan messageId dari schedule yang dipilih, pass messageId tersebut ke activity lain.
   3. 19 - 21 : mendapatkan recipients dari table recipient dengan messageId tertentu. Lalu data recipient tersebut ditampilkan ke dalam edit text.
   4. 22 – 24 : mendapatkan tanggal atau datetime dari table delivery time dengan messageId tertentu. Lalu data tersebut ditampilkan ke dalam edit text.
   5. 25 – 26 : mendapatkan frequency dari table message dengan messageId tertentu. Lalu data tersebut ditampilkan dalam drop down.
   6. 29 – 34 : mendapatkan data remaining, pertama dihitung banyaknya timesent dengan messageId tertentu, setelahnya data tersebut ditampilkan ke dalam edit text.
   7. 35 – 37 : mendapatkan data isi pesan dari table message, kemudian data tersebut ditampilkan ke dalam edit text.
   8. Setelahnya terjadi proses perubahan data oleh user atau pengguna aplikasi.
   9. Setelah data diubah maka aplikasi akan menyimpan perubahannya ke dalam database.
   10. 54 - 55 : pertama dengan penghapusan recipient, lalu penyimpanan data recipient yang baru.
   11. 57 – 59 : mendapatkan tipe dari pesan, kemudian disimpan.
   12. 60 : proses update dari content.
   13. 61 : proses penghapusan waktu dari database, kemudian proses penyimpanan waktu.
   14. 67 dan 68 : proses pendaftaran waktu ke dalam alarm manager.
9. Sequence Edit Recipient
   1. Pertama user memilih schedule yang akan diedit recipient.nya.
   2. 7 – 8 : proses mendapatkan messageId dari schedule yang akan diedit.
   3. 10 – 16 : proses memulai aktivitas baru, dengan pass messageId ke activity baru tersebut.
   4. 19 : proses mendapatkan recipient dari table recipient dengan messageId tertentu.
   5. 21 – 23 : proses menggabungkan recipient menjadi satu string, lalu data recipient tersebut ditampilkan ke dalam edit text.
   6. Lalu user input data (data untuk mengedit recipient).
   7. 27 : data recipient sebelumnya dihapus sesuai dengan messageid tertentu, yaitu messageId dari schedule yang akan diedit tersebut.
   8. 28 : proses menyimpan recipient ke dalam table recipient.
10. Sequence Edit Date and Time
    1. Pertama user milih schedule yang akan diedit.
    2. 7 – 8 : proses mendapatkan messageid dari schedule yang akan diedit.
    3. 9 : aplikasi akan membuka date time dialog.
    4. 12 – 18 : proses memulai aktivitas baru, dengan pass messageId ke activity baru tersebut, dan memulai proses update time.
    5. 20 : pertama akan ditangkap waktu2 yang ada di database dengan messageId tertentu.
    6. 22 : lalu akan di hitung berapa banyak record time tersebut adanya.
    7. 24 : proses menghapus time.
    8. 25 : proses mendapatkan frequency dari schedule tersebut.
    9. 27 : proses memasukkan data ke dalam database, data waktu baru.
    10. Bila proses 24 ditemukan bahwa record yang ada lebih dari 1, maka terjadi repetition, bila tidak maka tidak ada repetition pada schedule tersebut.
11. Sequence Edit Content
    1. User memilih schedule yang akan diedit contentnya.
    2. 7 – 8 : proses mendapatkan messageid dari schedule yang akan diedit.
    3. 10 – 16 : proses memulai aktivitas baru, dengan pass messageId ke activity baru tersebut.
    4. 19 : mendapatkan content message dengan messageId tertentu.
    5. 21 : ditampilkan ke edit text.
    6. Menerima input dari user.
    7. 26 : mendapatkan tipe dari content message.
    8. 28 : proses update type dari message tersebut.
    9. 29 : proses update content dari message tersebut.
12. Sequence Pause Schedule
13. Sequence Resume Schedule
14. Sequence Alert
15. Sequence Membuat Template
16. Sequence Menghapus Template
17. Sequence Setting